

Règlements du Tournoi Novice à DDO

- 1) Toutes les parties Novice auront 2 arbitres
- 2) Une partie consiste de :
 - 2 périodes à temps arrêté de dix (10) minutes chacune
 - 1 période à temps arrêté de douze (12) minutes
 - Aucun surtemps ne prendra place durant la portion à la ronde du tournoi (les premières 3 parties)
 - Aucun timeout n'est permis à la ronde du tournoi (les premières 3 parties)
- 3) **Demi-Finales et Finales : (Hockey Quebec 9.7.3)**

La procédure suivante s'appliquera aux parties de demi-finales et de finales après l'application des règles de la formule Franc Jeu:

 - Une période de temps supplémentaire de dix (10) minutes à temps arrêté sera jouée jusqu'à ce qu'un but soit compté.
 - Les périodes de temps supplémentaire sont jouées avec 4 patineurs et 1 gardien sauf lorsque des punitions sont attribuées selon les règlements de jeu.
 - Si le pointage demeure égal à la fin de la période supplémentaire; une **FUSILLADE** aura lieu.
 - Une timeout de 30 seconds par équipe est permis.
- 4) **Règlements de Fusillade:**
 - Les entraîneurs désigneront trois (3) joueurs pour le premier tour de fusillade.
 - Si le pointage demeure égal après le premier tour les entraîneurs désigneront un joueur à la fois prendre part à la fusillade. (Aucun joueur ne peut être désigné une deuxième fois jusqu'à ce que chaque joueur de l'équipe ait eu la chance de participer à la fusillade).
 - L'équipe receveuse décide si elle veut effectuer ses tirs en premier ou en dernier.
- 5) **Règlements de Bris d'Égalité :**
 - Le plus grand nombre de victoires
 - Les plus petit nombres de défaites
 - Les résultats des parties disputées entre les deux équipes
 - Le meilleur différentiel de buts (les "buts pour" moins les "buts contre")
 - L'équipe avec le plus de points Franc Jeu (un point Franc Jeu est accordé lorsqu'une équipe a 8 minutes de punition ou moins pendant une partie)
 - Le but compté le plus rapidement pendant n'importe quelle partie du tournoi
 - Partie de pile ou face
- 6) **Différentiel de Buts :**

S'il y a une différence de 7 buts après deux périodes la partie sera terminée
- 7) **Chandails** Receveur – Foncé Visiteur – Blanc
Tirage au sort pour déterminer le receveur et visiteur pour les semis et finals