

# Règlements du 39<sup>ième</sup> Tournoi Novice à DDO

## 20 - 29 Janvier 2017

- 1) Toutes les parties Novice auront 2 arbitres
- 2) Une partie consiste de :
  - 2 périodes à temps arrêté de dix (10) minutes chacune
  - 1 période à temps arrêté de douze (12) minutes
  - Aucun surtemps ne prendra place durant la portion à la ronde du tournoi (les premières 3 parties)
  - Aucun timeout n'est permis à la ronde du tournoi (les premières 3 parties)
- 3) **Demi-Finales et Finales : (Hockey Quebec 9.7.3)**

La procédure suivante s'appliquera aux parties de demi-finales et de finales après l'application des règles de la formule Franc Jeu:

  - Une période de temps supplémentaire de dix (10) minutes à temps arête sera jouée jusqu'à ce qu'un but soit compté.
  - Les périodes de temps supplémentaire sont jouées avec 4 patineurs et 1 gardien sauf lorsque des punitions sont attribuées selon les règlements de jeu.
  - Si le pointage demeure égal à la fin de la période supplémentaire; une **FUSILLADE** aura lieu.
  - Une timeout de 30 seconds par équipe est permis.
- 4) **Règlements de Fusillade:**
  - Les entraîneurs désigneront trois (3) joueurs pour le premier tour de fusillade.
  - Si le pointage demeure égal après le premier tour les entraîneurs désigneront un joueur à la fois prendre part à la fusillade. (Aucun joueur ne peut être désigné une deuxième fois jusqu'à ce que chaque joueur de l'équipe ait eu la chance de participer à la fusillade).
  - L'équipe receveuse décide si elle veut effectuer ses tirs en premier ou en dernier.
- 5) **Règlements de Bris d'Égalité :**
  - Le plus grand nombre de victoires
  - Les plus petit nombres de defaites
  - Les résultats des parties disputées entre les deux équipes
  - Le meilleur différentiel de buts (les "buts pour" moins les "buts contre")
  - L'équipe avec le plus de points Franc Jeu (un point Franc Jeu est accordé lorsqu'une équipe a 8 minutes de punition ou moins pendant une partie)
  - Le but compté le plus rapidement pendant n'importe quelle partie du tournoi
  - Partie de pile ou face
- 6) **Différentiel de Buts :**

S'il y a une différence de 7 buts après deux périodes la partie sera terminée
- 7) **Chandails**      Receveur – Foncé      Visiteur – Blanc  
Tirage au sort pour déterminer le receveur et visiteur pour les semis et finals